

CAMPUS CRÉATIF

Lieu de vie, d'échanges et de savoir





Le Campus Créatif

Situé au cœur de la Cité Créative, le projet du campus a été imaginé en collaboration avec la Métropole de Montpellier.

Dédié à l'enseignement, le Campus est ouvert aux expositions d'artistes, aux rendez-vous autour des arts numériques, de la musique et du spectacle vivant.

Ce nouvel écrin a été pensé pour accueillir du public dans son grand hall de 600 m² aménageable en espace exposition permettant ainsi d'ouvrir la culture au plus grand nombre.

/// Les ambitions

Le Campus Créatif a pour vocation de devenir un lieu de vie accueillant, un espace chaleureux où les gens se sentent particulièrement bien pour vivre, travailler et partager.

Lieu de vie, d'échanges et de savoir, accueillant quatre écoles et une résidence étudiante.

Toute une vie culturelle tournée vers l'Art.

« Avec le Campus Créatif, notre ambition est de permettre à nos étudiants de suivre leur cursus dans un cadre idéal tout en prenant en compte leur bien-être. Rendre les gens heureux afin qu'ils puissent trouver un emploi dans un domaine qui les passionnent telle est notre intention.

Isabelle Teissedre

Directrice pédagogique
de l'école ESMA

((

Avec une approche à la fois spécialisée et transversale des projets, nos talents français de l'animation sont très recherchés par les plus grands studios internationaux que ce soit pour leur créativité ou leur capacité à travailler sur les différents champs de la discipline. La présence de studios tels que Netflix, Mikros, Cube Creative, Skydance Los Angeles, Walt Disney Animation Studios, Sony Pictures Imageworks, Warner Bros à Montpellier le 10 septembre dernier à l'occasion de la Job Fair Session de l'ESMA en est un exemple.

Autant de qualités et de compétences que le Campus Créatif, qui ouvre aujourd'hui officiellement ses portes, s'est attaché à développer. Situé au cœur de la Cité Créative de Montpellier, le Campus Créatif est le premier campus de France à regrouper 4 écoles et plus de 1 000 étudiants autour de la thématique des Industries Culturelles et Créatives : image animée, jeu vidéo, audio-visuel et cinéma.

Porté par Karim Khenissi, fondateur de l'ESMA à Montpellier en 1993, ce projet d'ambition européenne, regroupe plusieurs écoles du réseau Icônes : ESMA, IPESAA, ETPA

))

et CinéCréatis. Son inauguration aujourd'hui représente une véritable avancée pour le positionnement de Montpellier comme territoire de référence pour les ICC puisqu'avec lui, des passerelles inédites entre le monde académique, de l'industrie et de l'emploi sont créées, un atout indéniable pour le développement économique de notre territoire.

Après la pose de la première pierre du Cocon en juillet dernier, l'inauguration officielle aujourd'hui du Campus Créatif consacre Montpellier comme territoire ICC, terre de talents pour le cinéma d'animation, le jeu vidéo, l'animation 2D et 3D. Secteur clé du rayonnement culturel et économique de notre territoire, la Métropole s'engage à soutenir activement les Industries Culturelles et Créatives dans les années à venir.

Michaël Delafosse

- Président de Montpellier Méditerranée Métropole
- Maire de la ville de Montpellier
- Président de la SA3M





Les équipements du Campus

/// Le grand hall

Le hall accueille et rassemble grâce aux expositions et aux événements qui seront proposés. Ses 600 m² de superficie offrent un espace d'expositions autour des différents arts représentés à l'école : animation, jeu vidéo, Design... Les publics amateurs, professionnels et scolaires seront accueillis pour découvrir chaque nouvelle exposition. Un espace convivial et de découverte.

/// Les auditoriums

Projections, conférences... Nos 4 auditoriums sont des outils plébiscités par les enseignants et les étudiants pour y projeter leurs projets.

/// Les studios de tournage

Les 600 m² de plateau sont divisés par des cloisons amovibles en 2 studios indépendants. Des fonds verts, 3 grills motorisés, caméras, motion capture, éclairages... une machinerie pour réaliser de beaux projets.

/// La salle de sport

Cet espace de fitness est équipé de machines haut de gamme. Différents types de cours sont proposés pour les étudiants, les résidents des résidences Artémisia et les équipes administratives des écoles créatives ainsi que les entreprises de la Cité Créative.



/// Le restaurant

Le restaurant, le *Crush*, propose des menus variés et équilibrés aussi bien aux étudiants qu'au public extérieur souhaitant partager un moment de convivialité.

/// Le city stade

Le terrain multisports rooftop offre une vue panoramique surplombant la Cité Créative. Ce terrain de jeu à ciel ouvert est mis à disposition des étudiants mais aussi des abonnés de la salle de sport afin qu'ils puissent jouer de façon ludique en toute détente.

/// Le jardin suspendu

À mi-chemin entre le Campus et la résidence Artemisia, le jardin suspendu et ses terrasses offrent une vue surplombant le campus. Plus de 1000 m² dédiés à la détente et la convivialité, accessibles à tous les résidents et les étudiants.

/// Le Fablab

Un Fablab est proposé aux jeunes talents des écoles créatives ou de l'extérieur afin qu'ils puissent développer leur créativité et concrétiser leurs projets. Le Fablab est accompagné par nos partenaires HP.





Les écoles



/// L'ESMA

L'École Supérieure des Métiers Artistiques (ESMA) de Montpellier est l'école historique du réseau proposant des formations en arts appliqués : design graphique, design d'espace et cinéma d'animation 3D et effets spéciaux. Gage de la qualité de ses enseignements, l'ESMA se voit attribuer de nombreuses récompenses internationales chaque année.

/// CinéCréatis

Cinécréatis s'est installée au sein du Campus en septembre 2020. Cette école de cinéma forme des futurs réalisateurs, monteurs, assistants de production, spécialistes en FX...



/// IPESAA

L'École d'Arts Appliqués forme à l'illustration et au Concept Art. Un univers tant utilisé dans le cinéma d'animation 3D que dans le jeu vidéo ou l'édition. Riche de plus de 30 ans d'expérience dans l'enseignement des métiers d'art, l'école répond au mieux aux besoins professionnels.



/// ETPA

Cette formation en trois ans a pour ambition de devenir un pôle national de référence. Sa force réside dans la volonté de former des professionnels du jeu vidéo de demain.





1 200
étudiants



2 plateaux
de tournage



1 espace
de fitness



1 jardin
suspendu



1 city stade
Rooftop



1 Fablab

La Cité Créative et les ICC

Le Campus Créatif se veut être un lieu totalement perméable entre le monde éducatif et le monde de l'entreprise ; il représente une passerelle entre les étudiants et les professionnels, au service des Industries Culturelles et Créatives et plus largement du développement économique du territoire.

Tout un écosystème pour faire monter en puissance ce pôle créatif d'excellence.



LE PROJET D'UNE VILLE
ET D'UNE MÉTROPOLE

CAMPUSCRÉATIF

